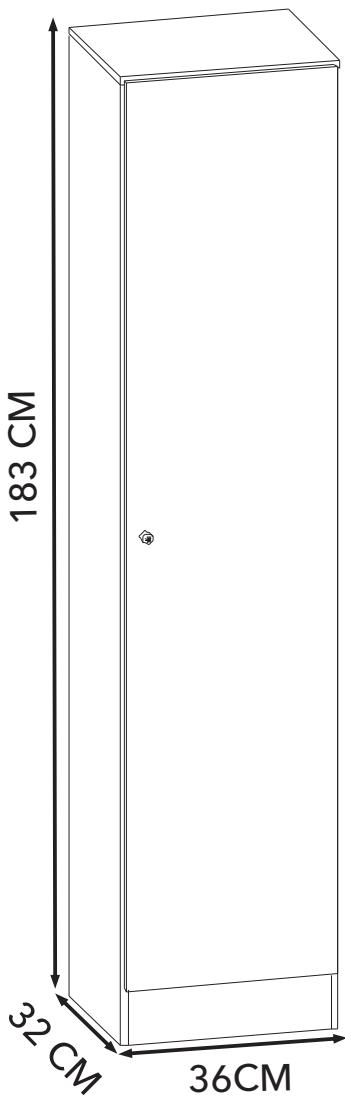




MANUAL DE INSTRUCCIONES

DESPENSA 1 PUERTA
MODELO: MUDEV139





ADVERTENCIA

Siga las instrucciones que se detallan en el manual, si presenta alguna diferencia en el contenido de sus piezas póngase en contacto con la tienda donde fue adquirido.

RECOMENDACIONES

- Estudie atentamente las instrucciones antes del montaje.
- Ordene las piezas que componen el mueble.
- Agrupe y ordene la quincallería.
- Prepare una zona despejada para el montaje.
- Monte las piezas sin forzar los ensambles, una vez armada toda la estructura, reaprete de forma definitiva.
- Volver a apretar los tornillos después de un tiempo de uso.
- Conserve estas instrucciones de montaje.



Herramientas requeridas
(no incluidas)

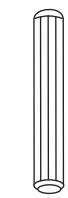


2 personas
para el armado

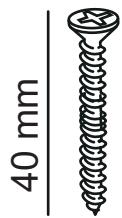


Producto contenido
en 1 cajas

QUINCALLERÍA



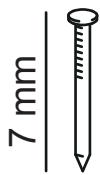
A x10



B x14



C x1



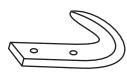
D x50



E x13



F x1



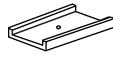
G x1



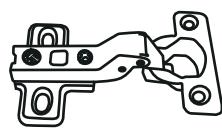
H x1



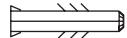
I x1



J x4



K x3



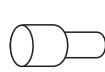
L x1



M x1

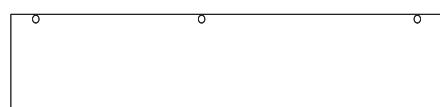
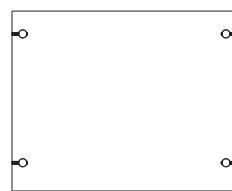


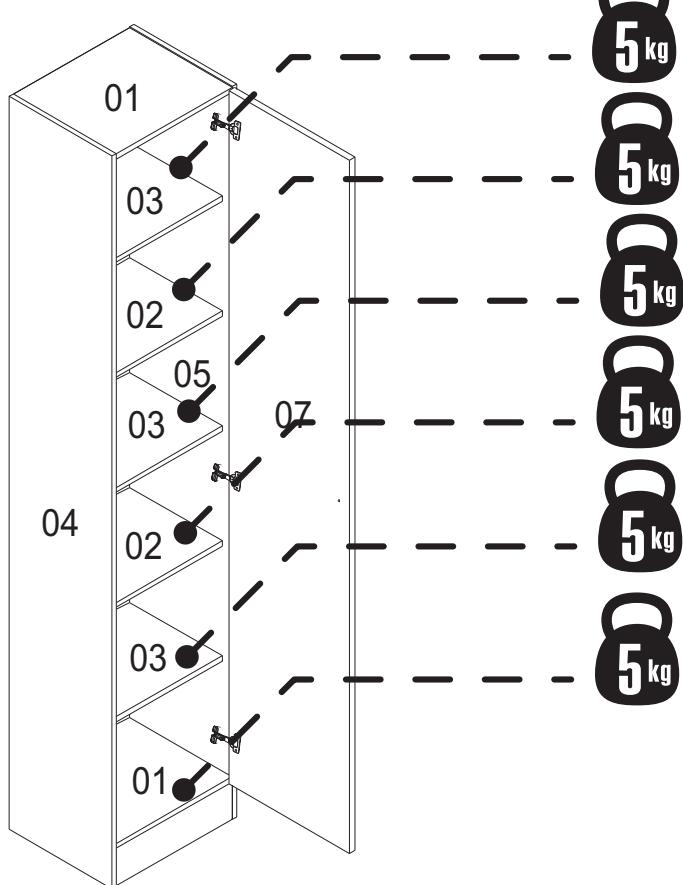
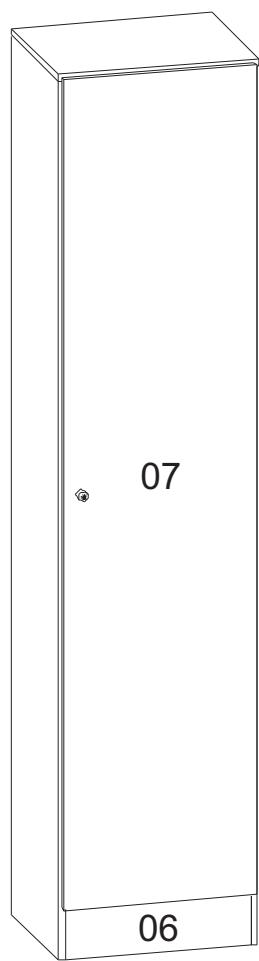
N x8



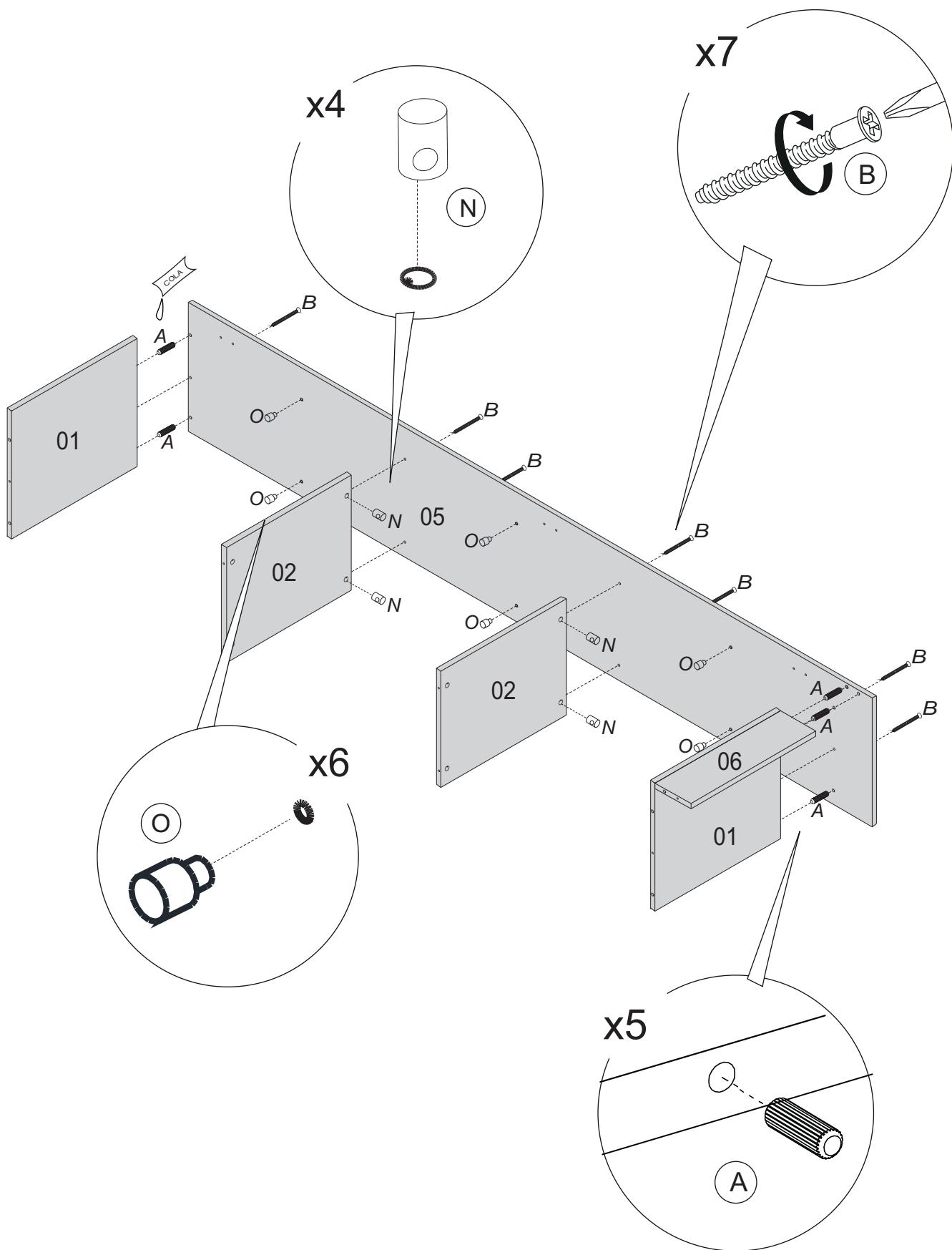
O x12

PIEZAS

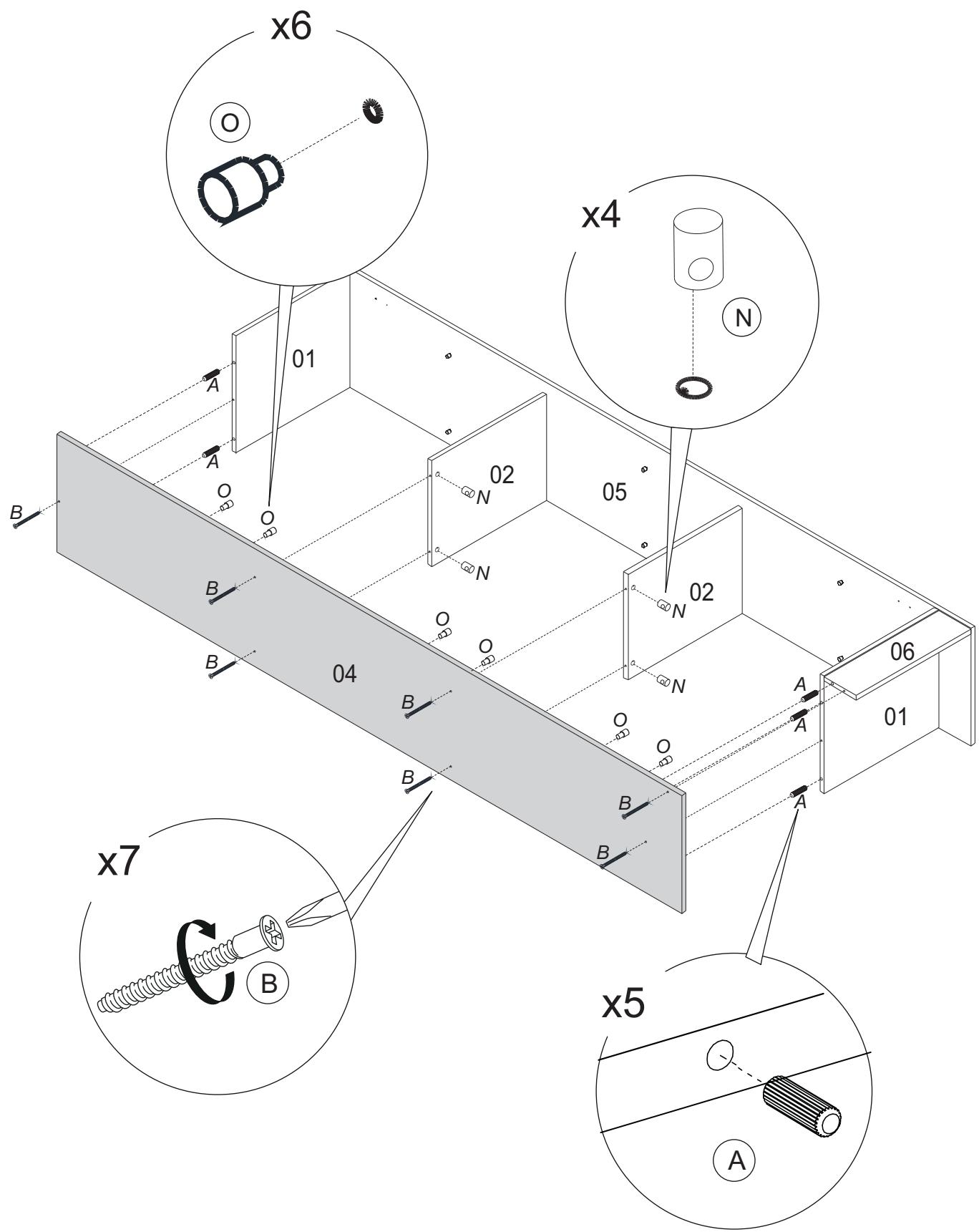




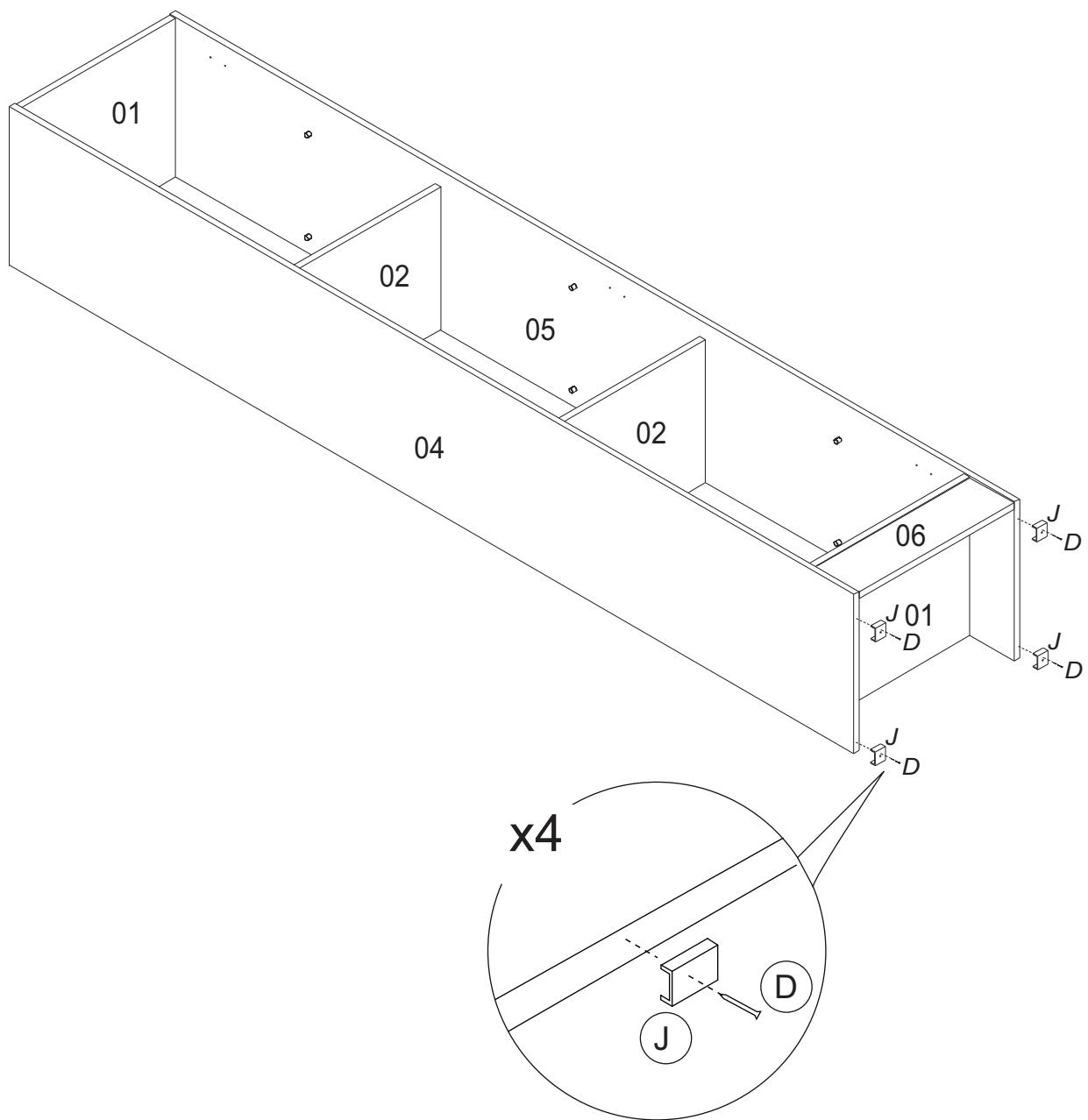
PASO 1



PASO 2

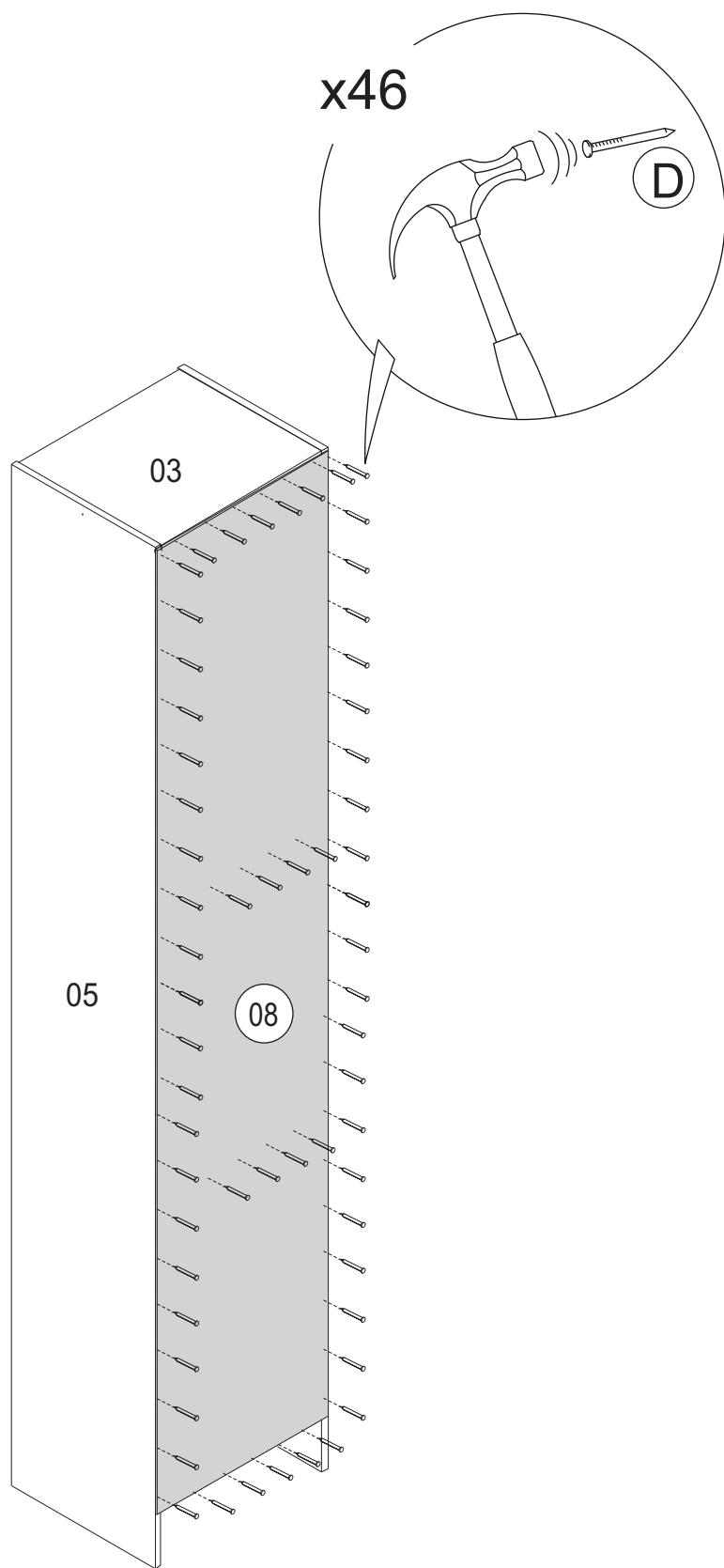


PASO 3

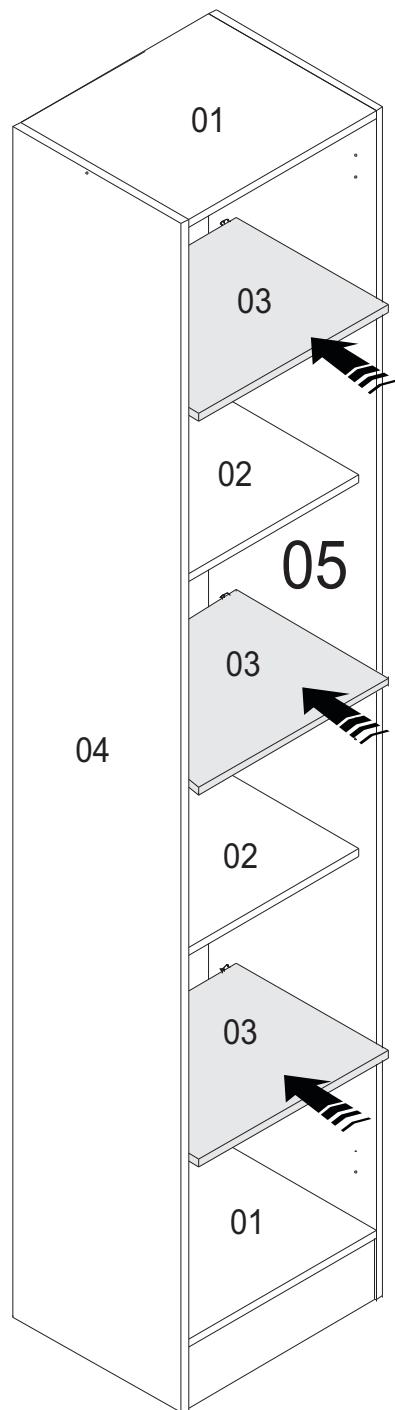


Poner las protecciones inferiores
como indica la imagen.

PASO 4



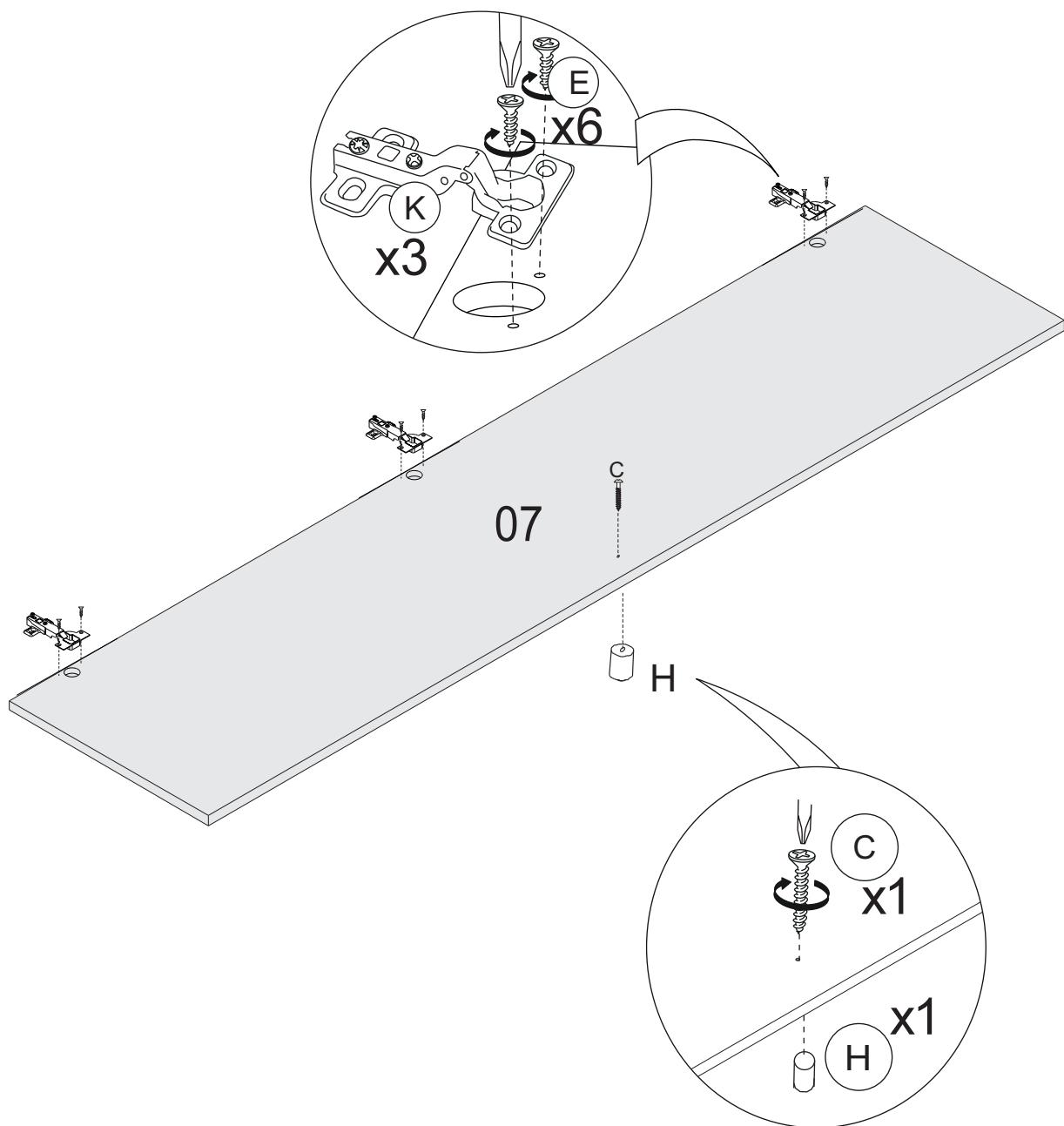
PASO 5



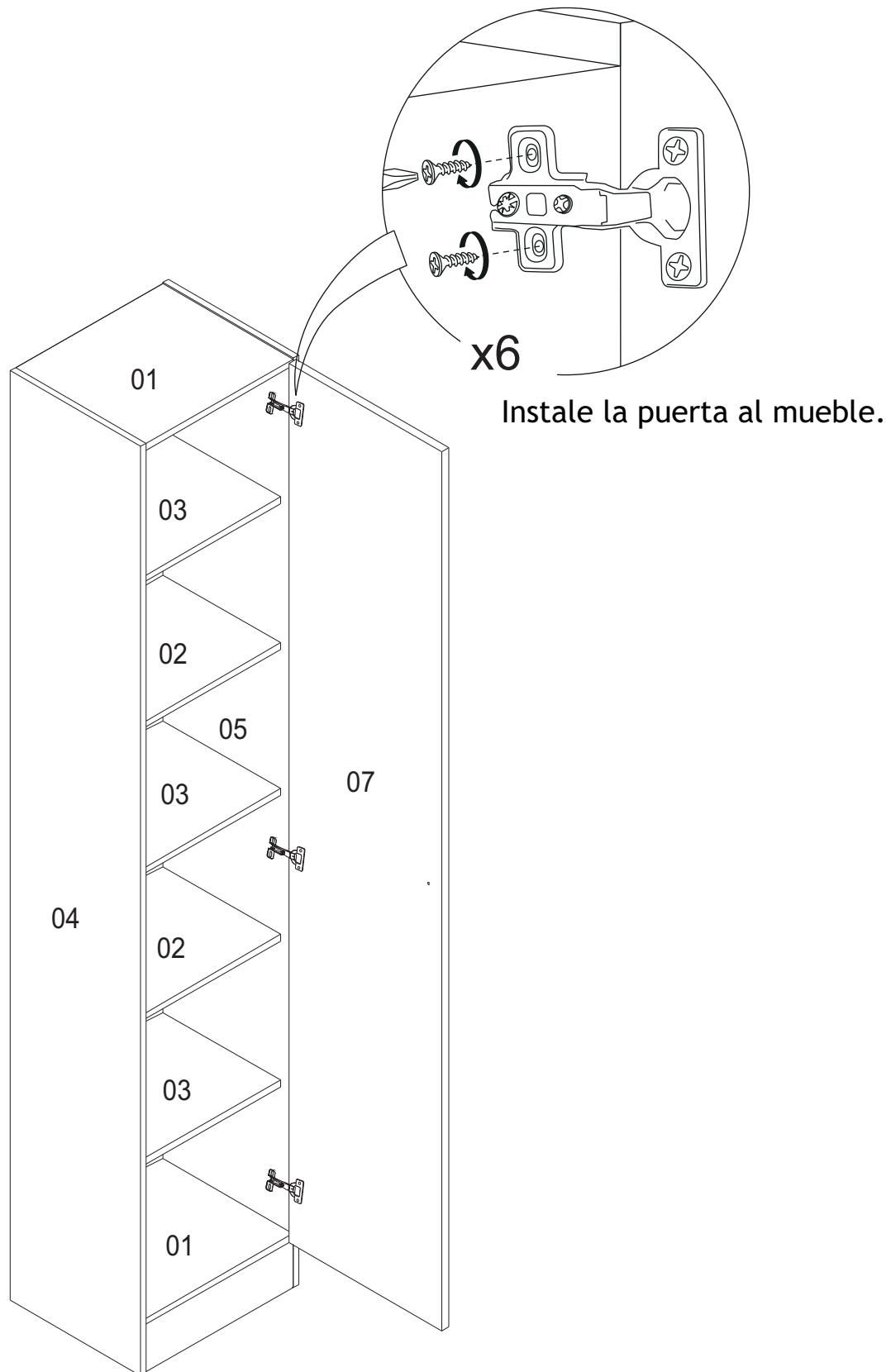
PASO 6

Montaje de las bisagras en las puerta (07) Poner la base y bisagra.

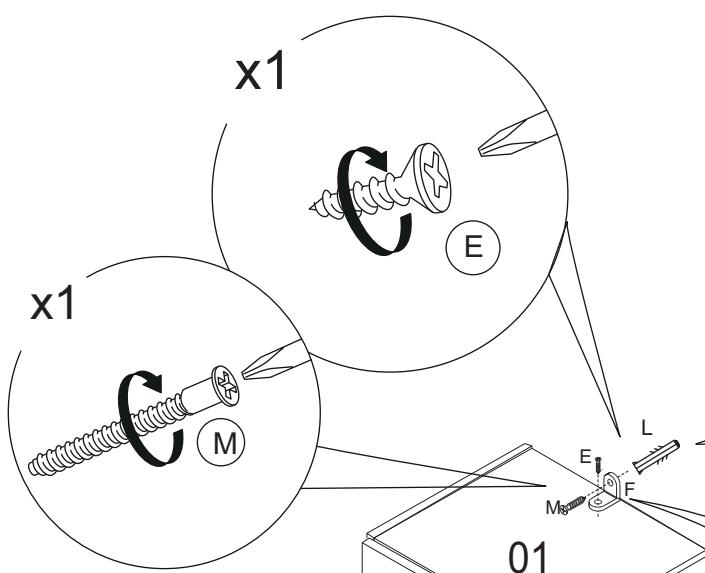
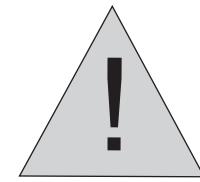
Instale las bisagras en las puertas,
sobre una superficie plana y
protegida (con frazadas o cartones).



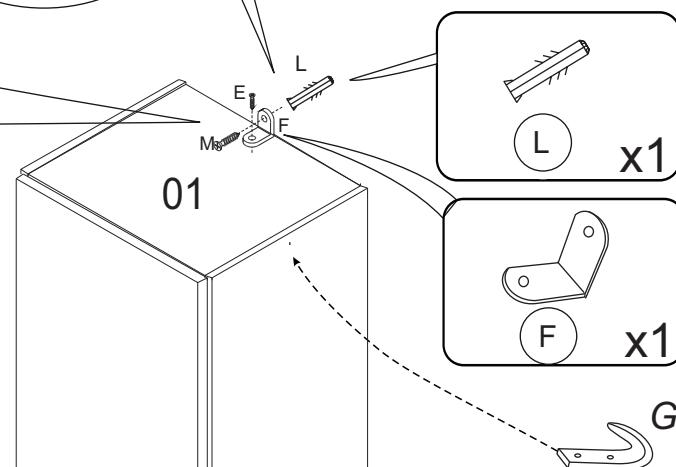
PASO 7



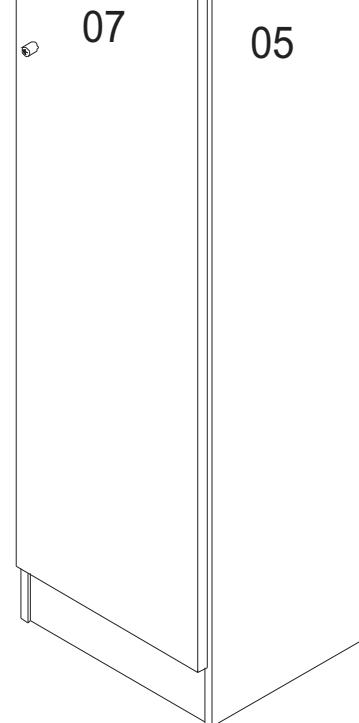
PASO 8



For your best security
Fix the product in the wall using the angle (F) and the screw (E) to fix the product.
Use the screw (M) to fix the product in the wall with loofah - 8mm (L)
(It's necessary to pierce the wall to fix the product)



El porta escoba, se puede fijaren cualquier un de los lados del Multiuso.





TODOS JUNTOS

Entre todos sí es posible
lograr un impacto real
ahorrando papel.

